



LE LEXIQUE

Distance

Arme

Niveau

-

-

Débutant

Ce lexique rassemble beaucoup de mots et expressions utilisés par les tireurs lors de la pratique de leur loisir favori. Certains mots sont relatifs au rechargement, voire à des domaines voisins.

Certaines expressions ne sont pas « officielles » ni dans le dictionnaire. Mais les connaître pourra vous aider.

Merci de faire part de vos remarques en adressant un mail au club.

Légende

- exemple : explication,
- **exemple** : renvoi vers une définition complémentaire,
- **exemple** : expression complémentaire au mot défini.

Pour en discuter ou transmettre une remarque ou une suggestion, merci d'écrire à la STM ou mail sur le site qui transmettra.

Action	Mode de fonctionnement d'un pistolet ou d'un revolver pour percuter la cartouche . Les armes peuvent fonctionner avec un mode ou l'autre ou les deux. Simple ~ : Le tireur relève le chien lui-même. Pour percuter la cartouche , il lui suffira d'agir sur la détente . Le poids de départ est plus léger qu'en double ~ . Double ~ : Le tireur ne fait qu'appuyer sur la détente . Cette pression relèvera le chien (1 ^{ère} action) et s'abattra pour percuter la cartouche (2 ^{ème} action).
Allonge	Tube que l'on ajoute sur la bouche du canon qui sert à allonger la ligne de mire en déplaçant le tunnel et le guidon (réservé aux disciplines grandes distances sur arme libre).
Âme du canon	Intérieur du canon. Cette partie est très sensible à la corrosion car elle subit de fortes contraintes et de nombreuses frictions.
Amorce	Petite dose d'explosif très sensible au choc disposé à l'arrière d'une cartouche . Son utilité est d'allumer la charge principale de la cartouche suite à sa percussion . Peut être disposée directement dans la cartouche , ou installée sur la cheminée à l'arrière du tonnerre , ou ajoutée sur le côté de l'arme sur les armes à poudre noire .
Angle d'ouverture	Par exemple au 10 mètres, la pince du bras est plus efficace si le bras a un ~ entre 45 et 90°, plutôt qu'entre 0 et 45°. Se juge dans certaines disciplines (pour le bras supportant l' arme et le sol au 50 mètres).
Abattre le chien	Voir chien .
Annonce	Faire une ~ : Dire la valeur de l'impact par la lecture de l' image de visée .
Anomalie	- ~ optique : Dans certaines conditions, le tireur peut percevoir une image qui ne reflète pas la vérité du pointage de l'arme . En cas de persistance rétinienne , l'image perçue est obsolète au moment du lâcher . Ce qui entraîne une annonce fautive. Exemple : en cas de guidon trop serré , la marge de blanc ne pourra être bien évaluée. Idem au pistolet, en cas de marge de blanc insuffisante, le tireur fera des écarts en vertical. Synonyme ~ visuelle.
Antéversion	Petite rotation du haut du bassin vers l'avant du corps. Ce mouvement projette le ventre vers l'avant. A éviter pour bloquer le bassin, position douloureuse. Contraire rétroversion.
Apnée	Retenue temporaire de la respiration aux fins d'effectuer le tir dans des conditions de stabilisation maximale. Attention, en cas d'~ prolongée, il peut se produire des phénomènes d'altérations voire d' anomalies optiques .
Appui	Voir tir en ~ .

Arbalète	Arme d'épaule dont le moyen de propulsion est un arc à plat à l'avant de l'arme et le projectile une flèche courte appelée carreau . Arme réputée dangereuse et difficile.
Arbitre	Personne désignée par la Fédération Française de Tir pour encadrer et contrôler le déroulement des matches lors des compétitions . Porte un gilet rouge et un badge qui atteste de sa qualité et de son niveau d'expertise (Départemental, régional, national...).
Arc	Moyen de propulsion d'un projectile flèche , constitué d'une partie courbée qui restitue au projectile la traction effectuée sur la corde par l'utilisateur.
Arme	<ul style="list-style-type: none"> - Tout mécanisme servant à envoyer un projectile vers une cible (arc, arbalète, carabine, pistolet, révolver...). - ~ à silex : ~ dont le mode de mise à feu est fourni avec un silex taillé en biseau qui lors de sa friction sur un morceau de métal produit des étincelles qui enflamment de la poudre fine. Peut être d'épaule ou de poing. - ~ chargée : ~ qui contient un projectile dans la chambre (chien non armé), - ~ armée : ~ dont le mécanisme est prêt à fonctionner (non chargée), - ~ armée – chargée : ~ prête à faire feu, - ~ en sécurité : ~ armée – chargée rendue impropre au tir par l'enclenchement d'une pièce interne qui bloque le fonctionnement de la détente. - ~ à un coup : ~ qui n'a que la possibilité de tirer un coup à la fois et qui nécessite un rechargement manuel pour un autre tir (coup par coup, monocoup), - ~ automatique : ~ capable de réarmer, recharger, et tirer en continu tant que le tireur maintient la détente appuyée. Dite aussi Full auto, - ~ semi-automatique : ~ capable de réarmer et recharger un coup à la suite d'un tir. Cette arme ne tire qu'en coup par coup. - ~ à air comprimé : Cette ~ utilise la détente d'un gaz comprimé pour propulser le projectile jusqu'à la cible. - ~ à poudre : ~ dont le fonctionnement est produit par la combustion d'une poudre explosive, que celle-ci soit dans une cartouche ou pas. - ~ de 1^{ère} ou 4^{ème} catégorie : Arme dont la détention est soumise à autorisation préfectorale préalable. Voir catégorie d'armes.
Arme à l'étui	Ordre donné par un arbitre à la fin d'une passé de tir dans certaines disciplines à l' arme de poing .
Arme de chasse	Arme de fort calibre dont l'usage est réservé à la chasse. Tolérée dans certaines conditions en club (réglage, montage d'accessoires), voir règlement intérieur .
Arme de compétition	Arme de petit calibre, très précise et construite spécifiquement en vue de réaliser des tirs très précis. Par exemple, une carabine 10 mètres peut passer 10 balles ou plus dans un seul impact de diamètre 4.50 mm.
Arme d'épaule	Toute arme se chaussant à l'épaule (arbalète , carabine ...).
Arme de poing	Toute arme tenue en main (pistolet , révolver ...).
Arme libre	Par opposition à arme standard . Arme dont les contraintes réglementaires sont allégées. Est souvent modifiée, améliorée, customisée...
Arme standard	Par opposition à arme libre . Arme qui doit répondre à un certain nombre de contraintes réglementaires et ne peut être modifiée.
Armer	Actionner le mécanisme de l' arme de manière à ce qu'il soit apte à percuter une cartouche .
Armoire forte	Coffre-fort de grandes dimensions.
Autorisation préfectorale	Formalité donnant à un tireur le droit de détenir un arme soumise à une législation spéciale. Se concrétise par la remise d'une détention d'arme .
Avis favorable	Papier de couleur verte rempli par le tireur qui demande une détention d'arme . Synonyme papier vert .

B	Balistique	Science qui étudie tout ce qui se rapporte au comportement d'un projectile sur son parcours entre l' arme et l' impact .
	Balle	<ul style="list-style-type: none"> - Ensemble constitué par un étui portant à l'arrière une amorce, à l'intérieur de la poudre et à l'avant une ogive en plomb. Désigne parfois par réduction l'ogive seule. Voir cartouche. - ~ doom-doom : ~ dont l'ogive possède la particularité de se mettre en rotation dans le sens de sa longueur à l'impact (interdite même en usage militaire). Se dit aussi des ogives à forte déformation à l'impact et provoquant de très gros dégâts dans la cible (certaines sont toujours utilisées en usage chasse). Elles s'aplatissent à l'impact, la puissance de la balle est donc plus rapidement diluée en cible, la puissance d'arrêt est donc supérieure. - ~ explosive : Caractérise des ogives qui ont la capacité de se fragmenter à l'impact sans explosif. Il n'existe pas de ~ contenant un explosif dans les petits calibres inférieur au 20 mm (utilisé par les militaires). - ~ traçante : Ogive spéciale qui est remplie d'un mélange lumineux au moment du tir. Permet de matérialiser le parcours de la ~ et de rectifier le tir plus rapidement. Utilisé sur les mitrailleuses et les canons de gros calibres par les militaires.
	Barillet	Magasin rotatif contenant les cartouches sur un révolver .
	Bench-rest	Discipline de tir à grande distance ou l' arme est posée sur un coussin . La précision est jugée sur la surface de groupement des impacts .
	Bipied	Accessoire se fixant sous le fût ou le canon d'une carabine et améliorant grandement la stabilité .
	Blanc	Dans le ~, faire un ~ : Impact dans la partie blanche de la cible , faible valeur voire 0. Concrétise une mauvaise construction du tir . Voir Noir .
	Blason	Cible portant un visuel unique.
	Boîte Gehmann	Du nom de l'inventeur, espèce de boîte dans laquelle les cibles sur une bande spéciale se déroule les unes à la suite des autres. Permet d'éviter les allers et retours des porte-cibles , mais par ce fait rend l'usage d'une lunette obligatoire.
	Bonbonne	~ de gaz : Gros réservoir de gaz comprimé. Voir réserve de gaz . Synonyme bouteille, cartouche.
	Bordure	Synonyme de ligne de valeur .
	Bossette	<ul style="list-style-type: none"> - Point dur dans la course de détente qui donne accès au poids de détente. - Tenue de la ~ : Action de maintenir le doigt en pression sur la ~ sans en varier la force d'appui.
	Bouche	~ du canon : Orifice situé à l'avant du canon. Peut être masqué par une allonge sur certaines armes .
	Bourre	Partie de la cartouche en tissus, feutre, plastique, papier qui sépare la poudre du projectile . Sur armes de chasse ou anciennes.
	Bronzage	Couleur bleue, brune ou jaune réalisée pour décorer et protéger le métal de l' arme . Est fait à l'aide de produit chimique. Le ~ rapide tient moins bien que le traditionnel qui est plus difficile à réaliser.
Busc	Voir plaque de joue .	
Butte de tir	Tas de terre mis en place pour arrêter les ogives après qu'elles eussent perforé la cible . Doit répondre à des normes de sécurité.	
C	Calibre	<ul style="list-style-type: none"> - Diamètre du canon dans sa partie rayée. Caractérise la puissance d'une arme, même si celle-ci dépend aussi de la longueur de l'étui (donc de la quantité de poudre) et du type de projectile employé. - Petit ~ : Calibre inférieur ou égal au 22 LR, - Gros ~ : Calibre supérieur au 22 LR.
	Canon	<ul style="list-style-type: none"> - Partie longue à l'avant d'une arme dans laquelle se fait la propulsion du projectile, son guidage et au bout de laquelle il sort. Pièce maîtresse d'un arme, elle en fait la précision. - ~ fixe : Sur les revolvers, le canon est monté sur le châssis de l'arme et ne

	<p>bouge pas. Le réapprovisionnement en cartouche s'effectuant par la rotation du barillet.</p> <ul style="list-style-type: none"> - ~ basculant : Sur certains pistolets, la culasse en reculant pour éjecter l'étui vide, agit sur une bielle qui recule et abaisse légèrement le canon pour favoriser la montée d'une cartouche du chargeur dans la chambre.
Capacité	~ du magasin : Nombre de cartouches contenues dans le magasin . Certaines armes de poing dites « à grande capacité » contiennent jusqu'à 20 balles . Nota : des chargeurs spéciaux permettent des quantités supérieures.
Carabine	<ul style="list-style-type: none"> - Arme d'épaule servant au tir d'un projectile unique à chaque tir. Le projectile y est mis en rotation par des rayures à l'intérieur du canon en vue d'une trajectoire balistique très stable et précise. - ~ à verrou : Arme dotée d'un mécanisme à verrou de culasse.
Carnet de tir	Cahier ou autre support servant à inscrire vos remarques à l'issue d'une séance d'entraînement ou d'un match . Pour progresser, il vous faudra prendre des notes sur tel ou tel point que vous avez bien travaillé ou réussi. C'est la seule manière durable de s'en souvenir.
Carreau	Projectile spécifique à l' arbalète , est une flèche courte. A noter qu'à 10 mètres, il n'a pas d' empennage et, est réceptionné par un bloc de plomb derrière la cible .
Carton	Voir cible .
Cartouche	<ul style="list-style-type: none"> - Ensemble constitué par un étui portant à l'arrière une amorce, à l'intérieur de la poudre et à l'avant une ogive en plomb. Voir balle. - ~ de gaz : Récipient recevant une réserve de gaz servant à la propulsion du projectile. Voir bonbonne de gaz, bouteille.
Catégorie	~ d'arme : Le matériel d'armement est classé par sortes, se sont les ~s. En tir , nous utilisons la 1ère ~ « Calibre classés » (357 magnum ; 44 magnum ; 11.43 mm ; 9 mm...) et la 4 ^{ème} « autres calibres » (38 ; 32 ; 22 automatique ...). Le 22 LR monocoup n'est pas classé.
Centre de gravité	Point géographique virtuel où s'exerce la force de la gravité (poids). Peut être déplacé à l'aide de contrepoids bien disposés. A une action sur la stabilisation d'une arme .
Certificat d'aptitude	Certificat médical démontrant votre capacité à exercer le tir . Doit être renouvelé annuellement pour pouvoir faire les compétitions .
Chambre	Logement de la balle à l'arrière du canon dans lequel la cartouche est enfermée par la culasse lors du tir . Voir Tonnerre .
Championnat	Compétition officielle concrétisant les échelons SEC .
Championnat de France	3 ^{ème} échelon SEC qui rassemble les meilleurs tireurs nationaux. Permet de désigner le Champion de France, les tireurs membres du Club France Elite et la hiérarchie nationale.
Charge creuse	Obus à ~ : Type de projectile utilisé par les militaires en usage anti-char. N'est pas utilisé en tir sportif .
Chargement	Quantité et qualité de poudre mise dans l' étui de la cartouche
Charge principale	Quantité de poudre qui sert lors de son explosion à propulser l' ogive vers la cible . Elle est allumée par l' amorce .
Charge propulsive	Voir poudre .
Charger	Introduire une cartouche dans la chambre de l'arme.
Charge réduite	Cartouche à ~ : Cartouche dont la charge propulsive est diminuée pour un usage tir sportif qui ne nécessite pas une puissance importante. Synonyme sous-chargée.
Chargeur	Partie amovible servant à stocker les balles avant le tir . Sa capacité est très variable (de 3 à plusieurs dizaines de balles). Se trouve tant sur des armes de poing que d'épaule et permet le tir à grande cadence .

Chaussure	~ de tir : Accessoire qui possède des semelles à grande surface de contact avec le sol, une tige montante, un laçage haut et qui permet une plus grande stabilité en position de tir en optimisant le contact tireur-sol. Attention n'est autorisé que dans certaines disciplines .
Chemise	Enveloppe métallique recouvrant tout ou partie d'un noyau plus lourd dans une ogive , le plus souvent du cuivre sur du plomb mêlé à de l'antimoine. Par exemple : FMJ (full metal jacket) = entièrement recouverte par l'enveloppe.
Chien	Pièce métallique située derrière la culasse , libérée par la pression du doigt sur la détente , qui va taper sur le percuteur afin qu'il puisse enfoncer l' amorce de la cartouche . Il peut être apparent ou non.
Choke	Pièce métallique installée à l' embouchure du canon d'arme de chasse ou de ball-trap qui permet de régler la gerbe . A 3 ou 4 variantes.
Clic	Unité de réglage du dioptré sur les armes de compétition . Souvent il faut 2.50 clic par zone.
Cliquer dans le 10	En cas d' impacts répétés sur le 10 mais en lisière, il convient de mettre quelques clics afin de s'assurer que l' impact soit plus centré sur le 10.
Club de tir	Association sportive qui gère un stand de tir .
Coffre-fort	Boîte constituée de matériau très dur, pouvant être résistante au feu dont la porte se ferme avec des barreaux internes mobiles et dont la serrure peut être à combinaisons numériques, ou à clef. Voir armoire forte .
Compétition	Mise en concurrence de plusieurs personnes pour en désigner la meilleure. Voir Match . Ensemble de plusieurs matches .
Compter les points	Lors de tout match , et pour en juger, les arbitres totalisent les points de chaque impact . Il y a deux manières : - ~ en positif : On totalise la valeur réelle de chaque impact , - ~ en négatif : On totalise la différence à 10 de chaque impact , puis on soustrait du maximum théorique (plus rapide, si tireur expérimenté !).
Compression	- Action de modifier le volume d'une masse de gaz. Cette opération vise à utiliser la force du gaz lorsqu'il reprendra son volume initial. - pré~ : Action de compression différée par rapport à l'utilisation du gaz comprimé. Le gaz étant stocké dans une préchambre .
Concentration	Etat psychologique du tireur qui ne se préoccupe que de réaliser un bon tir . Cela l'isole de son environnement et lui permet d'améliorer ses performances .
Consigne	~ de tir : Rappel de points réglementaires et d'organisation par l' arbitre juste avant un match .
Construction du tir	En compétition , le tir est analysé comme un enchaînement de séquences distinctes pouvant se comparer aux briques d'un mur. On commence par les fondations (position des pieds), puis on met le 1 ^{er} rang de briques (position du bassin), puis torsion du torse, épaulé...
Contraintes réglementaires	Ensemble de dispositions notées dans le règlement SEC , qui doivent garantir l'égalité des chances lors des matches , sont appliquées par les arbitres . Ainsi les armes , projectiles , vestes, gants, pantalons, chaussures, casquettes... doivent respecter des dimensions, un poids maximum, un débattement, etc...
Contrepoids	Masse de métal pouvant être fixée à différent endroit d'une arme qui sert à en modifier le centre de gravité et / ou les réactions au moment du départ du coup . Sert à la stabilisation .
Contrôle	Passer au ~ : Aller en tenue, avec son arme, et sa licence voir les arbitres avant un match officiel pour qu'ils fassent la vérification de la conformité du matériel au règlement SEC .
Conversion	- Accessoire qui permet de changer le calibre d'une arme , - Règle de calcul entre le système métrique (E) et le système en pouce (GB, USA). Par exemple, le calibre 45 correspond à 11,43 mm (= 450 / 1000 de pouce de 30 mm).

	Coordination visée/lâcher	Synchronisation de la visée et du lâcher qui permet réaliser le tir au moment même où l' image de visée est la plus parfaite.
	Corrosion	Oxydation du métal composant une pièce. Présente un dépôt en relief noir (sur acier bleui), ou rouge (sur du fer ou de l'acier), ou blanchâtre (sur du plomb ou de l'aluminium). Synonyme rouille.
	Couché	- ~ dos : Position de tir allongée sur le dos une jambe relevée, l' arme venant en appui sur le côté de celle-ci. Le buste est relevé de manière à viser . Utilisée en discipline Silhouettes . - ~ ventre : Position de tir allongé sur le ventre, le tireur étant en appui sur ses deux coudes. Il est aidé par une sangle fixée sous le fût de l' arme .
	Coup	Tir d'une balle.
	Coup de doigt	Pression exagéré du doigt sur la détente provoquant un écart en cible .
	Course	- ~ de détente : Trajet parcouru par la détente lors d'un lâcher . Il y a plusieurs phases (Course avant bossette, bossette, course après bossette, course après départ). - ~ avant bossette : Trajet parcouru par la détente jusqu'à la bossette , - ~ après bossette : Trajet parcouru par la détente à partir de la bossette , - ~ après départ : Trajet parcouru par la détente après le départ du coup .
	Coussin	Accessoire utilisé dans certaines disciplines pour caler l' arme ou une partie du corps.
	Cran de mire	Premier organe de visée sur une arme de poing et certaines armes de chasse . Voir œilleton.
	Crochet	~ de plaque de couche : Accessoire en métal monté sur la partie basse de la plaque de couche et qui sert à améliorer l' épaulé de l' arme et son maintien en place.
	Crosse	Partie arrière souvent en bois et abritant le mécanisme d'une arme pouvant se mettre à l'épaule.
	Culasse	Partie de l' arme se refermant sur le projectile . Selon les armes , cette partie peut renfermer le conduit d'amenée de gaz propulseur , ou le percuteur et être mobile ou non. ~ ouverte : La ~ est déverrouillée, en position arrière. La chambre est accessible. ~ fermée : La ~ est verrouillée dans sa position de fonctionnement. Dans ce cas, pour voir si l' arme est armée , il faut regarder le témoin d'armement sur l'arrière de la culasse (apparent rouge = armé).
	Culasse mobile	Voir culasse .
	Curette	Passer la ~ : Outil servant à nettoyer l'intérieur du canon. En cas d'emplombage très sévère, il faut commencer par un accessoire du type vrille, puis une brosse en laiton, puis une brosse en matière plastique et enfin une brosse en laine. A la fin, on passe un chiffon imbibé de matière grasse afin de protéger l' âme du canon .
D	Debout	Position de tir verticale sur les pieds sans appui quel que soit.
	Débuter la séquence	Voir séquence .
	Découpe	Qualificatif pour juger de la qualité d'un impact dans la cible au niveau de la perforation du carton . - ~ nette : Le cas le plus courant, les projectiles utilisés en compétition étant conçu pour cette fonction. Présente peu de filaments de papier sur son pourtour. - ~ pas nette : En cas d' impacts doublés , la perforation présente plus de filaments sur son pourtour qui est comme effiloché. Arrive aussi lorsque le diabolo a été mis à l'envers, jupe en avant dans l' arme . - ~ ovale ou ovoïde : Voir impact ovale ou ovoïde .
	Dégainage	Action d'extraire une arme de poing d'un étui dans l'intention de s'en servir.

Départ	- ~ du coup : Instant fugace où le lâcher libère la balle. - poids de ~ : Quantité de pression que doit exercer le doigt pressant la détente pour que le coup soit tiré. Est réglable sur les armes de compétition.
Dépointage	Action de mettre un angle entre la ligne de visée et la ligne de mire. L'arme n'est donc plus en capacité de tirer vers la cible. Attention à respecter les consignes de sécurité.
Détente	- Petit levier sur lequel il faut appuyer pour faire partir le coup. Faussement appelé gâchette. - ~ douce : ~ dont la montée en poids se fait facilement, - ~ légère : ~ dont le poids de départ est faible, - ~ glissante : ~ dont le poids a tendance à s'effacer tout seul, - ~ dure : ~ dont le poids est très lourd (départ long à se faire), - ~ traînante : ~ dont le poids résiste à la pression du doigt. - ~ flottante : ~ dont la résistance à la pression du doigt varie sans que le tireur en ait le contrôle.
Détention d'arme	Autorisation préfectorale donnant le droit de détenir une arme de 1 ^{ère} ou 4 ^{ème} catégorie à domicile dans certaines conditions de stockage et de transport. Attention cette ~ est soumise au renouvellement de la licence annuelle.
Détonation	Bruit fait par l'explosion de la charge propulsive d'une cartouche. Peut être réduite par un silencieux.
Dévers	Rotation plus ou moins accentuée de l'arme dans l'axe longitudinal. Il est positif quand c'est vers soi, et négatif vers l'extérieur. Attention, le ~ a une forte répercussion sur la position des impacts en ayant tendance à les éloigner du centre. Voir niveau à bulle.
Diabolo	Balle spécifique aux armes à air comprimé qui présente deux parties distinctes : la tête (plate et peu épaisse) et une jupe (creuse et évasée).
Diamètre nominal	Ou calibre nominal. Une arme est construite avec un certain calibre de canon. Mais chaque arme a une tolérance plus ou moins grande de calibre. Par exemple, une carabine 10 mètres est percée au calibre 4.50 mm. Mais elle peut être plus précise avec des plombs d'un diamètre de 4.52 ou 4.47 mm. Il faut donc faire des test au banc pour le déterminer. Est beaucoup plus important pour les armes de tir à poudre et à grande distance. Pour un usage compétition, il est très important de tirer des ogives sélectionnées, ou pesées, ou triées ou recalibrées.
Diaphragme	Partie interne de l'ocillon réglable par la rotation de la bague extérieure graduée. Cela permet d'avoir une image de visée plus ou moins lumineuse.
Distance de tir	Distance entre le tireur et la cible. En compétition FFT, il y en a trois principales : 10, 25 et 50 mètres, parmi beaucoup d'autres (100, 300 mètres...).
Discipline	Sorte de tir alliant conjointement l'arme, la distance de tir et la manière de tirer. Par exemple : carabine 10 mètres debout, carabine 50 mètres couché ou genou...
Doigt de bois	Avoir le ~ : Avoir la sensation que son doigt est bloqué ou très dur à plier pendant le lâcher.
Double action	Voir action.
Double	Coup ~ : ▪ Au tir sur cible, deux balles sont passées dans la même perforation, l'orifice peut être ovoïde ou rond en cas de ~ parfait. Se voit en examinant de près le bord de la découpe, car le carton n'a pas la même A signaler à l'arbitre en match (pistolet). ▪ Au ball-trap, action d'abattre deux plateaux en deux cartouches (= un chargement de fusil).
Douille	Voir étui.

	Drilling	Arme qui possède trois canons, souvent deux de fort calibre non rayés juxtaposés et un troisième rayé en-dessous au milieu. Permet de tirer plusieurs coups de différentes qualités ou sur plusieurs gibiers. Arme de luxe.
E	Ecart	Distance entre le point visé (10) et l' impact . Peut être faible, ou important. Dans ce cas, il démontre une mauvaise stabilisation ou une mauvaise réalisation d'une étape du tir (coup de doigt , coordination visée/lâcher , visée...).
	Echauffement	Comme dans tous les sports, le tir met en œuvre un certain nombre de muscles qu'il convient de faire fonctionner avant un match en vue d'en améliorer les performances. Bien sur, le tir n'est pas un sport physique. Mais certains muscles sont très sollicités en match (nuque, coup, cuisse, poignet, bras...).
	Echelon	Les compétitions sont réparties en plusieurs niveaux. Il faut se qualifier au premier (Départemental) pour accéder au 2 ^{ème} (Régional), etc... Le Championnat de France est le 3 ^{ème} échelon.
	Ejecteur	Pièce métallique de la culasse qui sert à dégager la douille vide de l' arme et la lancer par la fenêtre d'éjection .
	Embouchure	Partie intérieure du canon située juste avant la bouche . Peut porter un filetage permettant de fixer des accessoires (choke , silencieux ...)
	Empennage	Partie arrière d'une flèche (ou d'un carreau) qui porte des plumes de manière à la stabiliser en la mettant en rotation.
	Emplomber	Canon ~é : Canon qui présente un dépôt de plomb au fond de ses rayures. Surtout sur arme à poudre .
	Enrayage	Problème de fonctionnement d'une arme qu'il soit mécanique (casse d'une pièce, usure...) ou d'utilisation (balle bloquée dans le canon , étui coincé...).
	Entraînement	Séance de tir dont l'objectif est d'améliorer les performances du tireur lors des matches . Il est préférable de travailler des points séparés de la séquence de tir (par exemple : le lâcher , la position , ...) puis de faire des petits matches que ne réaliser que des tirs sur visuel .
	Entrée	~ en cible : La mise en position et l' épaulé amène l' arme à être pointée vers la cible . Cette zone devrait être sur la gauche du visuel (tireur droitier) vers le 10 – 11 heures. Puis l' expiration vous place à hauteur du 9 heures. Pour amener votre visée sur le visuel , vous faites un léger trajet gauche-droite, c'est l' en cible . Voir localisation horaire .
	Epaulement	Sur certains étuis , partie permettant de passer du diamètre de l' ogive (lèvres) au diamètre de la base de l' étui . Est plus ou moins prononcé.
	Epauler	Porter la crosses d'une arme à l'épaule et la caler dans le creux formé par le bras et l'épaule.
	Erreur angulaire	Erreur de visée constituée par un mauvais alignement de l' œilleton et du guidon . Cette erreur a un effet multiplicateur sur l' écart au centre de la cible .
	Essai	Coup tiré au début d'un match pour vérifier et ajuster sa position , adapter ses réglages au lieu du tir ... Les ~s sont tirés en début de match et sont interdits ensuite. Si vous quittez votre position, vous ne pourrez donc pas en refaire. Il vous faudra vous remettre ne position sans tirer de balles .
	Etui	- Partie creuse en laiton servant à joindre les différents composant utiles d'une cartouche (ogive , poudre et amorce). - Protection matelassée ou non servant au transport d'une arme .
	Expiration	Action d'expulser l'air des poumons. En tir , lors de la visée , il y a une demi-~ suivie d'une apnée d'une durée inférieure à 10 secondes.
	Extérieur	Tir en ~ : Discipline de tir se déroulant hors des bâtiments car souvent à grande distance (50 mètres et >). Souvent tir d'été. Voir intérieur .
Extracteur	Pièce métallique de la culasse qui sert à décoller la douille vide de la paroi de la chambre , avant que l' ejecteur n'entre en action.	
Evaser	Passer un étui dans un outil qui va en élargir le bord supérieur afin que l' ogive soit plus facile à insérer avant son sertissage.	

F	Faire feu	En français, bouter le feu. En français contemporain, mettre le feu = tirer un coup de feu, tirer.
	Faire un 9 cordon	La valeur de l'impact est 9, mais l' impact est situé juste sur le trait délimitant cette valeur ou est jugé 9 car ne le touchant pas visuellement. Synonyme faire un 9 fin.
	Fenêtre d'éjection	Orifice plus ou moins rectangulaire pratiqué dans la culasse et par où sont éjectées les douilles tirées.
	FFT	Fédération Française de Tir. Organisme officiel.
	Filtre	~ de couleur : Intercalaire coloré monté sur le dioptré et qui servent à améliorer la visibilité lors de la visée en extérieur dans des conditions d'éclairage ou atmosphériques particulières (brouillard, nuageux, très lumineux...). Il y a plusieurs couleurs : jaune vif, clair, orange, rouge, gris clair, gris foncé...
	Finale	Petit match en 10 coups avec les 8 meilleurs tireurs du match sur 60 coups. Nota : lors de ce match, les points sont comptés au 1/10 ^e mm. Un tireur peut donc finir avec un total de points > à 100. A tendance à se généraliser car spectaculaire.
	Flamber	~ le canon : Pour les armes à poudre , consiste en un tir de plusieurs balles dans le seul but d'échauffer le canon .
	Flèche	- Projectile spécifique de l' arc . Il est constitué par une partie tubulaire portant à l'avant une pointe métallique et à l'arrière des ailerons de stabilisation . - Se dit aussi de la partie haute de la trajectoire balistique d'un projectile .
	Fond	~ de cible : Paroi derrière le support de cible . Sa couleur, son éclairage influencent très fortement la visibilité de la cible . Voir contraintes réglementaires SEC et rameneur .
	Fragmentation	Caractéristique d'un projectile qui fait qu'il se divise en morceaux lors de l' impact ou de son explosion. Les morceaux peuvent être pré-calibrés ou pas. Leur usage est réglementé.
	G	Full Metal Jacket
Fusil		- Arme d'épaule de fort calibre non dotée de rayures à l'intérieur de son canon . Sert à la chasse. Les cartouches tirées sont remplies de plombs en billes (grenaille) dont la grosseur varie suivant le gibier chassé. Peut aussi tirer des balles à ailettes qui compensent l'absence de rayures. Nota : certaines carabines de fort calibre sont aussi appelées incorrectement ainsi.
Fût		Partie externe d'une arme située sous le canon vers l'avant.
Gâchette		Pièce interne au mécanisme de détente .
Gant		~ de tir : Accessoire portée par la main supportant l' arme et qui sert à la protéger du poids de l'arme lors du tir .
Gaz propulseur		Gaz dont la détente brutale sert à propulser le projectile. Peut être obtenu par deux moyens : explosion d'une poudre ou détente d'un gaz comprimé (CO2, air).
Genou		Position de tir recroquevillée autour d'une jambe pliée au genou et assis sur la partie postérieure du corps. Très difficile à tenir sans entraînement .
Gerbe		Sur les armes de chasse ou de ball-trap . Les plombs en sortant de l'arme se dispersent plus ou moins en longueur, largeur et hauteur. Cela donne des capacités différentes à l'action des projectiles . Très dispersés en largeur-hauteur, cela permet de toucher plus facilement mais perd en force d'impact. Très groupés, cela permet d'avoir plus de puissance d'arrêt mais il est plus difficile de toucher la cible . Peut se régler par l'ajout d'une pièce à l' embouchure du canon , c'est le choke .

	Guidon	Organe de visée situé au bout du canon . Peut être en plastique, en métal ou réglable. Le diamètre intérieur délimite la marge de blanc entre le visuel et le guidon . Et le diamètre extérieur délimite la marge de blanc entre le guidon et l' œilleton . - ~ trop serré : ~ dont le diamètre intérieur est trop rapproché du diamètre apparent du visuel .
	Grain	Unité de mesure très fine pour la poudre et les ogives . Par exemple, une ogive de 230 grains, soit grammes
	Groupement	Plusieurs impacts situés dans la même zone . Matérialise une régularité de tir et permet de faire le réglage des organes de visée de l'arme. = tir groupé. Contraire dispersé, étalé ou éclaté.
	Grouper	Action de tirer de manière à voir des impacts dans une zone proche. Voir groupement .
H	Holster	Etui pour arme de poing servant à les porter sur soi. Plusieurs modèles : ceinture, aisselle, cheville, dégainage rapide...
	Homologation	Décision rendue par les autorités de tutelle qui rend un stand de tir apte à recevoir du public pour pratiquer le tir . Ces autorités sont Jeunesse et sports, la Municipalité et la Fédération française de tir.
I	Image	~ de visée : Image perçue par l'œil au moment même du lâcher . Pour que l' entraînement soit efficace, il faut l'enregistrer de manière à la comparer avec l' impact (= faire une annonce). ~ parfaite : Image de visée enregistrée par le tireur comme étant celle de référence pour faire un 10. ~ perçue : Image dont se sert le tireur afin de déclencher d'autres actions (lâcher...). L'expérience du tireur lui permettra de juger de la qualité de cette image. Car il est possible qu'elle ne corresponde pas ou plus à la réalité. Les causes en sont multiples (mirage , persistance rétinienne , dépointage ...)
	Impact	Perforation faite par le projectile dans la cible qui matérialise le pointage de l'arme au moment du lâcher . Attention peut être différent de la ligne de visée , si vous ne faites pas une visée correcte. - ~ ovale ou ovoïde : Cela témoigne d'une balle arrivée en biais. Plusieurs cas, impacts doublés , le projectile à tourné sur son axe, le projectile est arrivé avec un angle par rapport à la cible ...
	Incident	~ de tir : Une arme étant un mécanisme, il est sujet à l'usure. Lors de son fonctionnement, il arrive qu'elle se bloque : c'est l'incident de tir (synonyme arme enrayée , enrayage). En cours de match officiel , la procédure pour le signaler et de lever un bras et de dire à l'arbitre « Incident de tir ». Celui-ci doit arrêter la passe et prendre les mesures de sécurité .
	Inertie	Force emmagasinée par le projectile qui sert à lui faire parcourir la distance jusqu'à la cible et la perforation de celle-ci. Une arme et plus particulièrement un calibre est souvent jugé en fonction de sa puissance d'impact qui est le reliquat de cette force restituée à la cible au moment de l' impact .
	Intérieur	Tir en ~ : Discipline de tir se déroulant dans des bâtiments car pendant l'hiver. Les distances 25 mètres et <. Voir extérieur .
J	Jauge	Accessoire dont sont doté les arbitres et qui sert à visualiser la valeur d'un impact . A la forme d'une petite tige avec une partie loupe au-dessus d'une bague du diamètre du projectile à jauger. Nota : un impact jaugé ne se rejaugé pas.
	Joue	Partie bombée de la crosse .
	Juxtaposé	Arme dont les différents canons sont disposés sur un plan horizontal. Voir Superposé , Drilling .

K	-	
L	Lâcher	<p>Action de faire partir le coup en appuyant sur la détente. Moment crucial du tir car il concrétise l'action dans son ensemble.</p> <ul style="list-style-type: none"> - ~ en progression : Action d'appui régulière et continue sur la détente qui se poursuit après le départ du coup. - ~ en pression directe : Action d'appui rapide sur la détente. A l'extrême, est qualifié de coup de doigt. - ~ en pompage : Action d'appui sur la détente qui se caractérise par des allers et retours dans le poids de départ. A réserver à des tireurs très expérimentés. - ~ automatique : N'est pas vraiment un lâcher, mais plutôt un complément aux précédents. Le tireur déclenchant la pression (quel que soit le mode de lâcher choisi) à un moment précis de sa séquence de tir et la poursuit tout au long de sa visée. Cette pression devenant alors un automatisme. - ~ réflexe : Le tireur exerce la pression sur la détente suite à la vision de l'image parfaite. Mode de lâcher très mauvais, conduit à beaucoup d'écarts. - ~ écrasé : Voir coup de doigt.
	Lanière	Accessoire en cuir fixé sous le fût et servant à la stabilisation dans certaines disciplines (50 mètres 3 positions...) .
	Levier d'armement	Sur des armes à gaz comprimé , sert à armer et comprimer une dose de gaz pour pouvoir tirer une balle .
	Levier de culasse	Sur les carabines à verrou , tige munie d'une boule à son extrémité qui sert à manœuvrer la culasse .
	Licence	~ de tir : Adhésion à la Fédération Française de Tir au travers d'un club de tir , qui vous permet de pratiquer le tir dans ce club, d'être assuré lors de la pratique de ce sport et d'acquérir sous certaines conditions une arme soumise à autorisation préfectorale .
	Ligne de mire	Ligne virtuelle située entre les deux organes de visée portés par l' arme . Une mauvaise constitution de cette ligne peut engendrer des écarts importants en cible (voir erreur angulaire).
	Ligne de tir	Ligne entre le tireur et la table de tir délimitant la distance de tir de la discipline . Il ne faut surtout pas poser le pied dessus. Souvent, c'est la table qui sert de limite. Il ne faut surtout pas la toucher.
	Ligne de valeur	Trait qui délimite le bord de la zone .
	Ligne de visée	Ligne virtuelle qui va de l'œil du tireur à la cible en passant par les organes de visée .
	Localisation horaire	Par analogie à une horloge, la cible est découpée en 4 parties. En haut, c'est midi . A droite, c'est 3 heures. En bas, c'est 6 heures et à gauche, 9 heures. Pour situer un impact , on dit « 9 à 7 heures ».
Lunette	Accessoire optique fixé sur le dessus d'une arme . Il facilite le tir à moyenne et grande distance. Son réticule remplace les organes de visée classiques. Son usage s'il paraît simple n'en demande pas moins de la pratique car mal utilisé les erreurs sont importantes.	
M	Machine à corriger	Machine automatique capable de juger un impact et d'imprimer la valeur sur le carton . Attention, aucune réclamation n'est admise dans ce cas.
	Magasin	Voir chargeur .
	Magnum	N'est pas un calibre , mais une variante de calibre qui est plus chargée en poudre (les étuis sont plus longs). Par exemple, le calibre 38 est un 9 mm. Le 357 magnum a le même diamètre mais son étui est plus long.
	Manière de tir	Posture du tireur au moment du tir. Il en existe plusieurs : debout (10, 50, 300 mètres), genou (10, 50, 300 mètres), couché ventre (10, 50, 300 mètres), couché dos (silhouettes), en appui sur un coussin (bench-rest)...

	Marge de blanc	Espace de blanc entre le visuel et les organes de visée au pistolet (voir visée ouverte). Et entre le visuel et le guidon , et le guidon et l' œilleton à la carabine (voir visée fermée).
	Marteau	- ~ à dessertir : Outil servant à extraire l' ogive d'une cartouche chargée en utilisant la force d'inertie donnée à l' ogive par la frappe du ~ sur une surface dure. - Synonyme de chien .
	Match	Compétition relative à une discipline . A une durée limitée, un règlement et des arbitres . Un ~ débute par la phrase « Vous pouvez commencer le tir. » et s'achève par « Tir terminé ». Voir compétition . Par exemple, à 10 mètres : 60 coups en 1 heure 45 mn, essais illimités en début de match.
	Merde	Faire une ~ : Avoir tiré une mauvaise balle .
	Mettre en sécurité	Voir sécurité .
	Mettre un coup à côté	Placer un coup à l'écart d'un groupement .
	Midi	Voir localisation horaire .
	Mille	Mettre dans le ~ : Ramener une cible portant un impact très bien centré sur le 10.
	Mirage	Anomalie optique pouvant résulter de plusieurs causes (fatigue du tireur, ondulation chaleur en extérieur, persistance rétinienne , ...). Le tireur devra s'assurer de la qualité de l' image perçue pendant la visée .
	Mouche	Faire une ~ : Ramener une cible portant un impact qui recouvre toute la surface du 10.
N	Niveau à bulle	Accessoire utilisé dans certaines disciplines sur des armes d'épaule qui permet de vérifier le dévers de l' arme . Se fixe sur le tunnel de l' arme .
	Noir	- Rester dans le ~ : Tirs constants groupés dans la zone noire de la cible qui témoignent d'un niveau de tir de bonne qualité. - Contraire Sortir du ~ .
	Normes	~ de sécurité : Ensemble des contraintes que doit respecter un stand de tir pour être apte à la pratique du tir sans danger. Doivent être respectées pour que le stand soit homologué.
O	Œil directeur	Dans la vision binoculaire, l'un des deux yeux est plus important. C'est celui qui devra faire la visée . En règle générale, pour un droitier, c'est l'œil droit et inversement pour les gauchers. Attention, il y a des variantes moins courantes.
	Œilleton	Premier organe de visée sur une arme d'épaule . voir cran de mire .
	Ogive	Morceau métallique dont l'extrémité peut être de différentes formes (pointue, ronde, plate...) et de différentes compositions (plomb, cuivre, acier...). Cette partie de la cartouche est propulsée à travers le canon vers la cible pour perforer celle-ci. Synonyme pointe . ~ recalibrée : Une ogive plomb est fabriquée à l'aide d'un moule-pince. A la sortie de celui-ci, le diamètre n'est pas précis. Il est donc nécessaire de la passer dans une pince ou un outil de recalibrage qui va l'amener aux cotes précises et recherchées.
	Organe de visée	Accessoire fixé sur le dessus de l' arme qui sert à la pointer vers la cible .
	Outil	~ de rechargement : Ensemble de pièces métalliques servant à regarnir les étuis tirés. Il y en a principalement 3 : recalibreur-ôte amorce, évaseur, enfonce-ogive / sertisseur. Vous pouvez aussi repasser un recalibreur comme 4 ^{ème} outil après avoir serti l'ogive. Cette opération supplémentaire améliore grandement l'entrée en chambre de la cartouche . Il existe aussi une presse automatique sur laquelle les 3 ou 4 opérations sont faites en simultanées.

Palette	Instrument rond, plat perforé en son centre, de couleur rouge sur une face et blanc sur l'autre, muni d'un manche et d'une poignée à l'extrémité de celui-ci, servant à matérialiser les impacts en cible notamment dans les disciplines pistolet 25 mètres .
Pas de tir	Ensemble de postes de tir à l'intérieur du stand de tir .
Passe	Les matches de certaines disciplines sont divisés en plusieurs mini-séances, ce sont les ~s. Il y a une correction des impacts entre chaque ~. Le nombre de coups tirés lors d'une ~ est de 5.
Percuteur	Pièce métallique fine servant à taper sur l' amorce avec la force du chien .
Percussion	Action de taper sur l' amorce d'une cartouche en vue de déclencher l'explosion de la poudre . Peut être de type central (gros calibre), ou annulaire (22 LR).
Perforation	Trou d' impact qui matérialise la réalisation du tir .
Persistance rétinienne	Image restant temporairement sur la rétine en cas d'éblouissement et de fixation longue. Attention peut amener le tireur à lâcher sur une image de visée qui n'est plus correcte. Pour éviter ce problème, il faut soit cligner des yeux, soit regarder une autre zone, verte de préférence.
Peser la cartouche	~ (de gaz) : S'assurer par une opération de pesée que la bonbonne de gaz de l'arme est remplie et qu'elle ne dépasse pas sa capacité maximum de sécurité. Valable pour les armes fonctionnant sur une réserve de gaz (CO2, air comprimé...).
Pince du bras	Pli de l'épaule dans lequel vient se loger la plaque de couche . Le mouvement du bras vers l'intérieur vient la prendre en tenaille.
Pistolet	Arme de poing ayant une culasse mobile et un chargeur . Voir revolver.
Piston	Pièce principale des armes à air dont l'air est comprimé à l'aide d'un levier actionné par le tireur. Que cette compression se fasse au moment du départ du coup, ou bien avant (pré-compression). Possède un gros joint sujet à l'usure et aux fuites.
Placement	Le ~ . C'est le positionnement en face de la cible . Ne pas confondre avec la position .
Plaque de couche	Partie arrière de la crosse venant en appui sur l'épaule.
Plaque de joue	Partie de la crosse sur laquelle vient s'appuyer la joue pour permettre à l'œil de prendre la ligne de mire .
Pleine charge	Cartouche ~ : Cartouche dont la charge propulsive est au maximum des possibilités de l'arme. Contraire charge réduite, sous-chargée .
Poids de départ	Voir départ .
Poignée pistolet	Poignée ou se place la main sur une carabine ou un fusil .
Pointe	Voir ogive .
Pointe creuse	Ogive dont la partie avant présente une cavité et souvent des petites incisions radiales. Ce type d'ogive se déforme très vite et selon un schéma prédéfini. Peut se champignonner ou se fragmenter. Voir fragmentation et champignonnage .
Pointage	~ de l'arme : Direction vers laquelle est dirigé le canon de l'arme.
Point touché	Endroit où la balle arrive en cible . Peut être différent du point visé . Par exemple au pistolet , le point visé se situe en dessous du visuel , mais le point touché est au centre du visuel. Voir point visé .
Point visé	Extrémité de la ligne de visée supporté par la cible. Peut être différent du point touché . Par exemple au pistolet , le point visé se situe en dessous du visuel , mais le point touché est au centre du visuel. Voir point touché .
Pommeau	Accessoire fixé sous le fût de l'arme en position debout pour en améliorer la prise en main. Utilisé à 50 mètres.
Pontet	- Pièce métallique arrondie qui protège l'accès à la détente par le dessous de l' arme . - Verrou de ~ : Genre de cadenas spécifique qui interdit l'usage de la détente d'une arme .

P

Porte-cible	Cadre en bois qui permet de fixer la cible et la mettre à distance de tir .
Portique	Cadre métallique ou en bois supportant les cibles . Peut être mobile pour les disciplines de vitesse.
Position	La ~ . Se dit de la posture spécifique à la réalisation d'un tir. Le soin apporté à sa réalisation se traduira dans vos résultats. Ne pas confondre avec le placement .
Position à l'épaulé	La mise en position et l' épaulé amène l' arme à être pointée vers la cible . Cette zone devrait être sur la gauche du visuel (tireur droitier) vers le 10 – 11 heures. Puis l' expiration vous place à hauteur du 9 heures. Voir localisation horaire .
Poste de tir	Endroit du pas de tir face à une cible et où le tireur peut se placer en vue de réaliser sa séance de tir . Souvent numéroté, vérifiez avant de lâcher que le numéro de la cible concorde avec celui du poste !
Poudre	<ul style="list-style-type: none"> - Matière combustible contenue dans la balle entre l'ogive et l'amorce, dont l'allumage provoque une explosion. Sert à produire une grande quantité de gaz dans un canon pour propulser un projectile hors de celui-ci. - ~ lente : L'explosion se fait progressivement. Sert dans les gros calibres et pour des balles lourdes. Le recul est progressif et puissant. - ~ vive : L'explosion se fait très vite. Sert dans des calibres faibles, pour des balles légères. Le projectile atteint de très hautes vitesses initiales. Le recul est sec et violent. - Qualité de ~ : Il existe plusieurs sortes de poudre classées par la vitesse de combustion (vivacité) et la quantité de gaz dégagée. Il est dit qu'une poudre est vive lorsqu'elle brûle très vite (explosion brutale) ou lente (explosion progressive). Attention, certaines armes ou calibres n'acceptent que certaines poudres. Pour le rechargement, voir des tables genre Malfati. Attention, manipuler de la poudre sans précautions peut se révéler très dangereux pour vous, notamment en cas de surdosage.
Pré-chambre	Petit local qui reçoit une dose de gaz servant à la propulsion d'un projectile . Ce gaz sera libéré de la ~ par le déplacement d'un pointeau mis en mouvement par un ressort libéré par le lâcher .
Précision	Capacité d'une arme à grouper des projectiles dans une zone de faible surface. Dans certaines disciplines (bench-rest), elle est jugée sur sa surface (plus elle est petite, plus l'arme est précise).
Projectile	Objet envoyé par un moyen de propulsion tel qu'un arc, fusil, carabine , arbalète... Peut être de formes diverses : flèche, bille, ogive , ...
Propulsion	Pour parcourir la distance entre l' arme et la cible , le projectile a besoin d'être mis en mouvement. Cela se fait par l'explosion d'une poudre ou par la libération d'un gaz (CO2, air) à l'arrière du projectile .
Puissance d'arrêt	Capacité d'une ogive à restituer plus ou moins rapidement sa puissance d'impact . Souvent des gros calibres , pas très rapides, mais avec des balles lourdes. Certains calibres comme le 44 magnum sont capables d'arrêter une voiture. Par exemple , le calibre 45 (11.43 mm) à été créé en 1911 par les Américains pour pouvoir arrêter les guerriers adverses drogués lors de la conquête des îles du Pacifique. Les autres calibres étant inefficaces.
Puissance d'impact	Force restituée par l' ogive au moment où elle touche la cible . Varie suivant le calibre , le poids de l' ogive , le chargement en poudre , la distance, etc... Constitue un des critères principaux de choix d'une arme pour son usage (tir sur cible = puissance réduite, balle plomb ; chasse gros gibier = gros calibre > 8 mm, balle chemisée cuivre expansive ;...).

Q	-	
R	Rabattre le chien	Manœuvre de sécurité. Lors du dernier tir ou des manœuvres de mise en sécurité , la culasse reste ouverte, le chien est donc à ce moment-là armé. Avant de ranger l' arme , le tireur doit vérifier que la chambre est vide, refermer la culasse et mettre le chien en contact avec la culasse de manière à ce qu'il ne soit plus armé. Contraire armer le chien , relever le chien .
	Rafale	Série de tir dans un court laps de temps.
	Rails	Sillons parallèles creux servant à fixer différents accessoires (tunnel , dioptré , lanière ...).
	Rameneur	Appareil électrique ou non qui sert à amener la cible à distance de tir . La partie distante s'appelle le support de cible. Doit être renforcé pour l' arbalète .
	Rayure	Lignes en vrille gravées à l'intérieur du canon. Peuvent tourner à gauche ou à droite, et être plus ou moins nombreuses. Confèrent une grande précision aux armes qui en sont dotées. Le pas de la vrille est variable et dépend aussi de l'usage que l'on veut faire de l'arme. Il y a une correspondance pas de vrille / vitesse d'explosion de la poudre.
	Réarmer	Voir armer .
	Recalibrer	Passer une cartouche dans un outil qui va la remettre au diamètre nominal de son calibre . Les étuis sont sujet à déformation au moment de l' explosion de la charge de poudre . Peut se dire aussi d'un travail sur un canon ou une chambre .
	Rechargement	Action de recharger l' arme ou un étui .
	Recharger	Voir charger .
	Réclamation	Porter ~ : Aller après le match déposer une observation en vue de faire vérifier la conformité d'un tir ou reconnaître une faute par les arbitres .
	Recul	Réaction de l'arme à la contrainte consécutive à l'explosion bloquée par le projectile . Cesse dès que celui-ci sort du canon . Pour en limiter les effets sur des armes puissantes il existe des plaques de couches amortisseur. Une tenue ferme de l'arme évite les désagréments.
	Redresseur de semelles	Accessoires qui servent à maintenir la semelle des chaussures de tir parfaitement plane.
	Réglage	Déplacement de l' œilleton en horizontal et en vertical en vue de faire coïncider un groupement d'impacts avec la visée . L'unité de réglage est le clic .
	Règlement SEC	Ensemble des règles qui régissent le déroulement des compétitions officielles.
	Règlement intérieur	Consignes propres à chaque club qui fixent les règles de sécurité et comportementales à l'intérieur de l'enceinte du club.
	Régularité	Constance dans l'action de tir qui se concrétise par des impacts de valeurs régulières.
	Relever le chien	Manœuvrer le chien de manière à l'armer. Synonyme armer le chien. Voir rabattre le chien
	Remarque positive	Dans la vie, il y a toujours deux manières de voir un événement. Par exemple, une bouteille à moitié pleine (en positif), est aussi à moitié vide (en négatif). Afin de progresser, il faut s'appuyer sur ce que vous savez faire et donc inscrire positivement vos commentaires sur votre cahier de tir . Surtout n'inscrivez pas des remarques du genre « J'ai mal fait ceci ou cela... ». Mais plutôt, « Je devrais faire... ».
	Reposer	~ l'arme : En compétition , en cas de problème de concentration , d' instabilité ... , il vaut mieux arrêter la séquence de tir quitte à la reprendre du début.
	Réserve	~ de gaz : Enceinte où est confiné du gaz comprimé. Voir cartouche . Synonyme bonbonne , bouteille .
Résonance	Surtout étudié pour les carabines , chaque coup tiré crée une onde dans le métal du canon . Cette onde fait que le canon doit avoir une certaine longueur pour être précis.	

	Réticule	Organe de visée interne à une lunette de tir. Peut se présenter de diverses façons (une croix faite de deux fils fins, quatre pointe vers le centre, un point rouge, être gradué ou pas...).
	Rétroversion	Mouvement du bassin qui permet de le bloquer en prenant la position de tir debout. S'effectue en contractant les fessiers et les abdominaux simultanément. Le bas du bassin effectue alors une rotation dans son axe longitudinal vers le haut et l'avant. Contraire antéversion .
	Révolver	Arme de poing ayant un barillet pour magasin . Nombre de coups limité à 6 le plus couramment. La précision est supérieure au pistolet du fait de la conception (canon fixe).
	Round nose	Ogive qui présente une extrémité ronde. Abréviations RN.
S	Sangle	Lanière de cuir portant une boucle réglable qui sert à tenir certaines positions (Genou, couché...).
	Sanglier courant	Discipline à 10 et 50 mètres qui consiste à tirer sur une cible se déplaçant par aller et retour de gauche à droite. L' arme dotée d'une lunette est spécifique.
	S'asseoir	En compétition , si reposer ne suffit pas pour retrouver la sérénité (!), vous pouvez être amené à quitter votre poste de tir et vous installer sur la chaise pour reprendre votre concentration ou vous reposer.
	Séance de tir	Quantité de temps pendant laquelle le tireur réalise un certain nombre de tir .
	SEC	Section Entraînement Compétition. Branche de la Fédération qui s'occupe exclusivement des compétitions aux différents échelons (Départemental, régional, national...).
	Sécurité	Ensemble des règles et actions à respecter pour que l'usage des armes puisse se faire sans danger pour les personnes proches ou lointaines. - Coups de ~ : armements et tirs sans balles réalisés à la fin d'une séance de tir aux fins de vérifier que l'arme est bien vide et en sécurité. - Mesures de ~ : toutes les précautions et règles prises pour que la pratique du tir se fasse sans dangers. - Mise en ~ : Action de réaliser les mesures de ~ .
	Se mettre en position	Quand le tireur se place au pas de tir , dans la position dans laquelle il fera son match ou sa séance de tir .
	Séquence	- ~ de tir : Suite des opérations réalisées pour effectuer un tir de l' arme posée sur la table au reposé de l'arme (par exemple : épaulé, visée, lâcher , etc...). Elle peut aussi inclure la mise en position, le placement du bassin. Chaque étape étant une ~ en elle-même. On parlera de séquence lâcher , ou de visée . - Débuter la ~ : Lancer la ~ en réalisant la première action prévue. - Stopper la ~ : Arrêter la ~. Si, par exemple, vous ne parvenez pas à stabiliser votre visée , il vaut mieux arrêter votre visée pour reprendre votre calme, voire si cela ne suffit pas reposer l'arme.
	Silencieux	Accessoire métallique qui se visse au bout du canon d'une carabine et dont l'utilité est de réduire de manière importante le bruit de la détonation .
	Silhouettes	Discipline de tir sur des formes métalliques ayant une forme animale (poule, mouflon, etc...). Le tir s'effectue avec des armes de poing à des distances de 50 à plusieurs centaines de mètres en extérieur .
	Simple action	Voir action .
	Stabilisation	Ensemble d'actions visant à réduire les mouvements du tireur en position de tir et par conséquent de l'arme. L'immobilité n'existe pas, mais l'entraînement fera que le tireur pourra réduire l'amplitude de ses mouvements et les contrôler.
	Stabilité	État d'immobilité relative provoqué par l' entraînement et le contrôle de la position par le tireur. Est très propice à la réalisation d'un bon tir .
	Standard	Discipline 25 mètres pour armes de poing qui se tire sur une cible pivotante .

Stand de tir	Construction ayant pour destination la pratique du tir . Elle abrite des pas de tir , une distance de tir , des cibles et diverses installation de sécurité .
Stopper la séquence	Voir séquence .
Subsonique	Cartouche ~ : Cartouche spéciale dont la charge propulsive est calculée de manière à ce que la vitesse de la balle ne dépasse pas la vitesse du son (330 m/s). Leur emploi le plus courant est lors d'un tir dans une carabine munie d'un silencieux .
Superposé	Arme dont les différents canons sont disposés sur un plan vertical. Voir juxtaposé , Drilling .
Table	- ~ de tir : Table située au pas de tir , qui supporte le rameneur et qui sert à porter les divers accessoires lors de la pratique du tir . - ~ de rechargement : Tableau présentant les différentes possibilités de chargement en ogive , et poudre pour chaque calibre . Voir sécurité .
Témoin d'armement	Pièce métallique (bouton, levier...) qui témoigne de la capacité de l' arme à faire feu sans délai. Vérifier la notice de l'arme pour l'emploi détaillé.
Témoin d'impact	Paroi en matériau léger (carton) installée derrière les cibles et servant à reconstituer la trajectoire d'un tir en cas de réclamation et/ou de doublé .
Tenue	~ de tir : Tenue spéciale adaptée au tir , faite en tissus non rétractile à base de lin. Attention sa confection doit répondre aux contraintes réglementaires SEC et fait l'objet de contrôles lors des compétitions officielles. N'est autorisée que dans certaines disciplines.
Tir	Action d'envoyer un projectile vers une cible .
Tir à grande cadence	Actions de tir répétées en un cours laps de temps. Les armes automatiques permettent le tir en rafale limitée (3 coups par exemple), ou par rafale illimitée.
Tir à sec	Action de tir se faisant sans charge propulsive , ni balle . A pour but l' entraînement pour certains gestes de la séquence de tir .
Tir au coup par coup	Capacité de certaines armes à ne tirer qu'une cartouche à la fois, le rechargement étant automatique ou pas.
Tir aux ordres	Dan certaines disciplines de vitesse , l'arbitre autorise le tir par des phrases réglementaires. Les tireurs doivent obligatoirement suivre les ordres sous peine d'exclusion du match .
Tir en appui	Plusieurs sortes d'objets sont utilisés pour permettre une meilleure stabilité lors des tirs . On utilise le bipied , le coussin , des cales, un étau modifié pour les réglages...
Tir juste	Capacité d'un tir à toucher le point visé .
Tir précis	Capacité d'un tireur ou d'un canon à grouper des impacts .
Tir juste et précis	Groupe de tir sur le point visé .
Tir groupé	Impacts dans la même zone. Voir groupement .
Tir sportif	Sport qui consiste à réaliser une série de tir sur une cible dans le seul but de précision . Il existe deux types principaux d' armes (d'épaule ou de poing), plus de 60 disciplines différentes qui ont chacune leur cible , leur distance de tir et leur règlement . Une séance de tir de compétition est appelée match . Elle se déroule sous le contrôle des arbitres de la FFTir .
Tir terminé	Phrase réglementaire dite par les arbitres pour signifier la fin officielle d'un match .
Tirer	Action d'envoyer un projectile quelconque à l'aide d'une arme .
Tirer le poste	Lors des compétitions , il est d'usage que la désignation du poste de tir de chaque tireur soit confiée au hasard par un tirage au sort.
Tireur	Personne en action de tir .
Toco	Avoir le ~ : Ressentir très fortement les battements de son cœur en phase de stabilisation .
Tonnerre	Partie renforcée de l'arrière du canon dans laquelle se fait l'explosion de la

T

		poudre. Voir chambre.
	Trajectoire	~ balistique : Parcours du projectile entre la bouche du canon et la cible . Il ne la parcourt que sur son inertie acquise dans le canon . Il n'y a pas de guidage comme sur un missile.
	Trappe de chargement	Certaines armes nécessitent de manœuvrer un clapet pour donner l'accès à l'endroit où se met la balle (armes à air comprimé).
	Tunnel	Pièce portant le guidon .
U	-	
V	Valeur de l'impact	Nombre de points porté par la zone où se situe l'impact. Permet de juger de la valeur d'un tir et d'un match . Nota : la ligne supérieure mordue vaut point.
	Valise de transport	Valise permettant de transporter des armes en toute sécurité . Souvent dotée d'empreinte en mousse ou de tenons permettant d'y attacher les armes . Doit pouvoir être fermée à clef.
	Vérifier les sensations	En compétition , le tireur doit par son entraînement être capable de se représenter mentalement sa séquence de tir , d'en contrôler l'évolution « par un ressenti de l'intérieur ».
	Verrou de culasse	Mécanisme rotatif de la culasse permettant de la verrouiller sur le canon .
	Visée	Action qui permet de superposer la ligne de mire sur la ligne de visée .
	Visée fermée	Visée propre aux armes d'épaule de compétitions dont l'image est constituée par des cercles concentriques.
	Visée ouverte	Visée propre aux armes de poings présentant comme 1 ^{er} organe un cran de mire et en 2 ^{ème} un guidon carré. Nota : Certaines armes de chasse peuvent avoir une visée ouverte avec cran de mire et guidon grain d'orge par exemple.
	Visuel	Partie noire de la cible .
	Vitesse	- Discipline de tir à l' arme de poing qui consiste à toucher des cibles pivotantes dans un délai très court. La cible apparaît. Le tir se fait. La cible disparaît. Se pratique avec des armes spécifiques. - ~ initiale : ~ de la balle au moment de sa sortie du canon . Une des caractéristique d'un calibre et de ses qualités balistiques. D'autres paramètres peuvent être importants comme la ~ à 100, 200 mètres...
W	Wadcutter	- Ogive cylindrique spéciale pour le tir sur cible . Permet une meilleure découpe du carton lors de l' impact . - Semi ~ : Ogive à bout rond ou pointu présentant un bord franc qui lui donne les avantages de la balle wadcutter et ceux du type de sa pointe (bout rond = meilleure montée en chambre ...).
X	-	
Y	-	
Z	Zone	Surface de la cible délimitée par les traits de valeur. Une cible en a 11. Dix sont graduées de 1 à 10. Et le reste de la cible vaut 0.

Bon courage et bon tir.